1)

#include<stdio.h>

int main()

{

int a=0,b=1,c,n,i;

printf("Enter the value of n:");

scanf("%d",&n);

for(i=1;i<n;i++)

{

c=a+b;

a=b;

b=c;

}

printf("%d",a);

return 0;

}

2)

#include<stdio.h>

int main()

{

int a=0,b=1,c,n,i;

printf("Enter the value of n:");

scanf("%d",&n);

for(i=1;i<=n;i++)

{

printf("%d ",a);

c=a+b;

a=b;

b=c;

}

return 0;

}

3)

#include<stdio.h>

int main()

{

int a=0,b=1,c,n,i;

printf("Enter the number:");

scanf("%d",&n);

for(i=1;i!=0;i++)

{

if(a==n)

{

printf("Number found");

break;

}

if(a>n)

{

printf("Number not found");

break;

}

c=a+b;

a=b;

b=c;

}

return 0;

}

4)

#include<stdio.h>

int main()

{

int i,a,b,min;

printf("Enter two numbers:");

scanf("%d%d",&a,&b);

min=a<b?a:b;

for(i=min;i!=0;i--)

{

if((a%i==0)&&(b%i==0))

{

printf("HCF=%d",i);

break;

}

}

return 0;

}

5)

#include<stdio.h>

int main()

{

int i,a,b,min,hcf;

printf("Enter two numbers:");

scanf("%d%d",&a,&b);

min=a<b?a:b;

for(i=min;i!=0;i--)

{

if((a%i==0)&&(b%i==0))

{

hcf=i;

break;

}

}

if(hcf==1)

printf("Co-prime");

else

printf("Not co-prime");

return 0;

}

6)

#include<stdio.h>

int main()

{

int i,j;

for(i=2;i<=100;i++)

{

int c=0;

for(j=2;j<=i/2;j++)

{

if(i%j==0)

{

c++;

break;

}

}

if(c==0)

printf("%d ",i);

}

return 0;

}

7)

#include<stdio.h>

int main()

{

int a,b,i,j;

printf("Enter the two numbers:");

scanf("%d%d",&a,&b);

for(i=a;i<=b;i++)

{

int c=0;

for(j=2;j<=i/2;j++)

{

if(i%j==0)

{

c++;

break;

}

}

if(c==0)

printf("%d ",i);

}

return 0;

}

8)

#include<stdio.h>

int main()

{

int i,j,n;

printf("Enter the number:");

scanf("%d",&n);

for(i=n+1;i!=0;i++)

{

int c=0;

for(j=2;j<=i/2;j++)

{

if(i%j==0)

{

c++;

break;

}

}

if(c==0)

{

printf("%d ",i);

break;

}

}

return 0;

}

9)

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

int n,flag1,flag2,sum=0,c=0,r;

printf("Enter the number:");

scanf("%d",&n);

flag1=n;

flag2=n;

while(n)

{

n=n/10;

c++;

}

while(flag1)

{

r=flag1%10;

sum=sum+pow(r,c);

flag1=flag1/10;

}

if(flag2==sum)

printf("Armstrong number");

else

printf("Not armstrong number");

return 0;

}

10)

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

int i,flag1,flag2,sum,c,r;

for(i=1;i<=1000;i++)

{

sum=0;

c=0;

flag1=i;

flag2=i;

while(flag1)

{

flag1=flag1/10;

c++;

}

while(flag2)

{

r=flag2%10;

sum=sum+pow(r,c);

flag2=flag2/10;

}

if(i==sum)

printf("%d ",i);

}

return 0;

}